|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮ:Проректор по научной работе и международным связям Ашмарина Светлана Игоревна\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2017 г. |

**Положение о проведении
Хакатона молодых программистов и
пользователей информационных технолОгий
«Ты в цифровой экономике»**

1. Общие положения
	1. НастоящееПоложениеопределяетпорядокпроведения Хакатонамолодых программистов и пользователейИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛГИЙ «Ты в цифровой экономике» (далее − Хакатон).
	2. Хакатон проводится на базе ФГБОУ ВО «СГЭУ» в осеннем семестре 2017/2018 учебного года.
	3. Хакатон представляет собой конкурс студенческих проектов в сфере ИТ, экономики и управления.
	4. Хакатон направлен на:
		1. развитие цифровизации экономики, продвижение информационных технологий для решения экономических и управленческих задач;
		2. активизацию творческого потенциала студентов в области ИТ;
		3. поощрение проектных решений прикладных задач средствами ИТ.
2. Организация и проведение Хакатона
	1. Организатором Хакатона является кафедра корпоративных информационных систем, электронных сервисов и интеллектуальных информационных технологийИнститута коммерции, маркетинга и сервиса ФГБОУ ВО «СГЭУ». Адрес: 443090, г. Самара, ул. Советской Армии, д. 141, ауд. 409д, тел. (846) 933-87-94, email: hakaton.sseu@yandex.ru
	2. Участниками Хакатона могут стать все студенты ФГБОУ ВО «СГЭУ», а также представители других вузов Российской Федерации. Участниками могут быть как отдельных студенты, так и творческие группы из 2-5 студентов.
	3. Хакатон состоит из отборочного (дистанционного) и очного этапа.
	4. Для участия в отборочном этапе необходимо оформить и направить на электронную почту организатора заявку, включающую:
		1. анкету участника (Приложение 1), для творческих групп заполняется одна общая анкета;
		2. предоставляемый на Хакатон проект в виде файла, файлового архива либо активной ссылки на Интернет-ресурс.

Заявку необходимо отправить до 04.12.2017 г. 0:00 (SAMT+1). Заявки, присланные позже указанного срока, не рассматриваютсяи не принимают участия в Хакатоне.

Проект должен представлять собой самостоятельно выполненную авторами разработку, в которой с применением ИТ решается определенная экономическая, аналитическая, управленческая задача. Перечень принимаемых на ХакатонИТ не ограничен.

* 1. Из присланных заявок жюри Хакатона отбирает не более 15 участников очного этапа.
	2. Очный этап проводится на базе ФГБОУ ВО «СГЭУ» 14 декабря 2017 г.
	3. В ходе очного этапа участники представляют выполненные проекты в формате электронной презентации и устного доклада. Порядок выступления определяется путем жеребьевки. Время на выступление ограничено 15 минутами. Все участники могут обсуждать представленные проекты, задавать вопросы авторам, а также голосовать за понравившиеся проекты.
	4. По итогам очного этапа жюри Хакатона определяет победителей по номинациям. Объявление результатов и награждение победителей проходит в день проведения очного этапа Хакатона.
1. Подведение итогов Хакатона
	1. Подведение итогов выполняет жюри Хакатона. Состав жюри утверждается до начала подведения итогов.
	2. При отборе заявок и определении победителей жюри руководствуется следующими критериями:
		1. полнота применения ИТ в ходе выполнения проекта;
		2. сложность и объем использованных методов и инструментальных средств;
		3. применение математических и аналитических методов;
		4. актуальность и практическая значимость решенной задачи;
		5. качество оформления презентации, способность студентов продемонстрировать результаты проекта.
	3. По итогам отборочного этапа в срок до 05.12.2017 г. жюри Хакатона формирует список участников очного этапа. Всем участникам, приславшим заявки, отправляется электронное сообщение с указанием результата и информацией о проведении очного этапа.
	4. По итогам очного этапа определяются победители и рекомендуемые к поощрению проекты. Номинации определяются жюри в зависимости от направленности присланных работ (например, лучшая программа, мастер Excel, web-мастер, лучшее решение в области муниципального управления и т.п.). Перечень номинаций определяется вместе со списком выбранных заявок в срок до 05.12.2017 г.
	5. По результатам голосования участников определяется приз зрительских симпатий. Жюри выполняет подсчет голосов в данной номинации.
	6. Победители Хакатона награждаются грамотами, дипломами и ценными подарками.Все участники очного этапа получают сертификат участника.
	7. Лучшие проекты могут быть направлены на конкурсы, олимпиады, конференции более высокого уровня (региональные, всероссийские, международные).

**Приложение 1**

**Анкета участника
Хакатона молодых программистов и
пользователейИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛГИЙ
«Ты в цифровой экономике»**

***Сведения о проекте***

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** |  |
| Аннотация проекта | *Объем: 150-400 слов. Кратко описать решенную задачу и методы ее решения* |
| Использованные ИТ | *Перечислить, какие ИТ (программные пакеты, Интернет-сервисы, языки программирования, методы обработки данных и др.) были использованы для решения задачи* |
| Руководитель |  |
| Необходимое техническое и программное обеспечение | *Если для демонстрации проекта на очном этапе требуется дополнительное обеспечение, перечислите его. По умолчанию предоставляются:** *компьютер с проектором*
* *веб-браузер*
* *PowerPoint 2007*
* *средство просмотра PDF-файлов*
* *архиватор*
 |

***Сведения обучастниках\****

|  |  |
| --- | --- |
| **Фамилия** |  |
| **Имя** |  |
| **Отчество** |  |
| Курс |  |
| Направление подготовки |  |
| Уровень подготовки\*\* | бакалавриатспециалитет магистратура |
| Форма обучения\*\* | очная заочная |
| Контакты | email:тел.: |

\*на каждого участника заполняется отдельная таблица

\*\*лишнее удалить